

教科 情報	科目 情報 I	単位数 2
【指導目標】 (1)情報に関する科学的な見方・考え方を働かせ、情報技術を活用して問題を発見・解決する力を習得する。 (2)問題の発見・解決に向けて、情報と情報技術を適切かつ効果的に活用する力を習得する。 (3)情報社会の発展に主体的に寄与する能力と態度を身につける。		
【知識技能】 情報及び情報技術を活用するための基礎的・基本的な知識を身に付け、社会における情報及び情報技術の意義や役割を理解している。		
【思考・判断・表現】 情報や情報社会における身のまわりの問題を解決するために、情報に関する科学的な見方や考え方を活かすとともに情報モラルを踏まえて、思考を深め、適切に判断し表現している。		
【主体的に学習に取り組む態度】 情報や情報社会に関心を持ち、身のまわりの問題を解決するために、自ら進んで情報及び情報技術を活用し、社会の情報化の進展に主体的に対応しようとする。		
スクーリング	2時間(前期1時間, 後期1時間)※2時間減免	2時間とも要出席
レポート	年間6枚(前期3枚, 後期3枚提出)	全て提出
試験	2回実施する(前期末, 後期末)	30点以上で単位認定
ビデオ教材	あり(本校制作)	必要に応じて視聴する
評価	試験50%, レポート40%, スクーリング態度10%で評価する	
教科書	第一学習社 高等学校 情報 I	
学習書	本校制作プリント	
副教材	第一学習社 高等学校 情報 I 学習ノート	

回	単元	教科書の	ビデオ No	レポート番号	スクーリング
		ページ		／締め切り	試験
1	情報社会の問題解決 「情報の活用」 ＊メディア視聴 ＊視聴確認テスト	14～21	1～5	No.1／ 5月15日	前期
	情報社会の問題解決 「個人の責任と情報モラル」 ＊メディア視聴 ＊視聴確認テスト	22～33			
2	情報社会の問題解決 「情報技術の役割と影響」 ＊メディア視聴 ＊視聴確認テスト	34～41	6～9	No.2／ 6月15日	
	コミュニケーションと情報デザイン 「コミュニケーション手段の特徴」 ＊メディア視聴 ＊視聴確認テスト	52～59			
3	コミュニケーションと情報デザイン 「情報デザイン」 ＊メディア視聴 ＊視聴確認テスト	60～67	10～13	No.3／ 7月19日	
	コミュニケーションと情報デザイン 「コミュニケーションと効果的なデザイン」 ＊メディア視聴 ＊視聴確認テスト	68～85			
4	コンピュータとプログラミング 「コンピュータのしくみと働き」 ＊メディア視聴 ＊視聴確認テスト	86～99	14～18	No.4／ 10月20日	
	コンピュータとプログラミング 「モデル化とシミュレーション」 ＊メディア視聴 ＊視聴確認テスト	100～105			
5	コンピュータとプログラミング 「プログラムと問題解決」 ＊メディア視聴 ＊視聴確認テスト	106～115	19～23	No.5／ 11月15日	後期
	情報通信ネットワークとデータの活用 「情報通信ネットワークのしくみ」 ＊メディア視聴 ＊視聴確認テスト	128～141			
6	情報通信ネットワークとデータの活用 「情報システムとデータ管理」 ＊メディア視聴 ＊視聴確認テスト	142～151	24～28	No.6／ 12月15日	
	情報通信ネットワークとデータの活用 「データの分析と活用」 ＊メディア視聴 ＊視聴確認テスト	152～173			