

| 教科   | 科目                                   | 単位数           | 期間 |
|--|--------------------------------------|---------------|----|
| 情報   | ICT・Tech                             | 1             | 半期 |
| 指導目標   |                                      |               |    |
| (1) コンピュータの基本的な操作技術を身につける<br>(2) Microsoft Word, Powerpointなどのソフトウェアを使いこなせる技術を身につける<br>(3) 自身のクリエイティブなアイデア、企画を画像、動画などで表現できる<br>(4) 情報リテラシー、生成AIリテラシーを身につけた上で、必要に応じた利活用ができる |                                      |               |    |
| 【知識・技能】<br>社会に必要な基本的なコンピュータ技術を身につけ、様々なソフトウェアを活用することができる  |                                      |               |    |
| 【思考・判断・表現】<br>適切な情報リテラシー、生成AI利用リテラシーを身につけ、情報社会における身のまわりの問題解決ができる   |                                      |               |    |
| 【主体的に学習に取り組む態度】<br>情報技術に関心を持ち、自ら進んで情報技術を活用し、進化し続ける情報技術にも主体的に対応しようとする   |                                      |               |    |
| 履修条件   | 特になし                                 |               |    |
| スクーリング   | 1時間 ※1時間減免                           | 1時間要出席        |    |
| レポート   | 3枚（履修学期に3枚提出）                        | 全て提出          |    |
| 試験   | 1回実施する                               | 30点以上で単位認定    |    |
| ビデオ教材  | 双方向のオンライン授業及びその録画等を利用する              | メディア視聴による減免対象 |    |
| 評価   | レポート40%、スクーリング態度10%、単元テスト・実技50%で評価する |               |    |
| 教科書・学習書  | なし                                   |               |    |
| 副教材  | 講座の中で別途指示する場合があります                   |               |    |
| 備考   | 令和8年度は後期に開講する                        |               |    |

| 回  | 単元・テーマ                | 内容                                 | レポート番号<br>／締め切り          | スクーリング |
|----|-----------------------|------------------------------------|--------------------------|--------|
| 1  | オリエンテーション&情報社会とは      | ICTとは？<br>情報社会で求められる力              | No. 1/<br>[後期]<br>10月20日 | 後期     |
| 2  | コンピュータの基本操作&タイピング     | タイピング練習とテストの案内                     |                          |        |
| 3  | メディアリテラシーを身につける①      | このニュースの情報は正しい？<br>情報ソースの真偽を確かめよう！  |                          |        |
| 4  | メディアリテラシーを身につける②      | 生成AIとディープフェイクを考える<br>AI時代に騙されない判断力 |                          |        |
| 5  | MicrosoftWordの基本的な使い方 | 文書の作成・装飾・図挿入・段落整形など                | No. 2/<br>[後期]<br>11月15日 |        |
| 6  | Word 応用／レポート作成演習      | 学校で使えるレポート作成練習、テンプレートの活用           |                          |        |
| 7  | PowerPoint 基礎         | 見やすいスライド作成、画像挿入など、テンプレートの活用方法      |                          |        |
| 8  | PowerPoint 応用／発表演習    | 「伝わるプレゼンとは？」&ショートプレゼン実施            |                          |        |
| 9  | Canvaで画像制作①           | Canvaの基本操作／SNS投稿画像を作成しよう           | No. 3/<br>[後期]<br>12月10日 |        |
| 10 | Canvaで画像制作②           | 生成AIを使用して、オリジナル画像を生成しよう            |                          |        |
| 11 | Canvaで動画編集と制作①        | 15秒CMのオリジナル動画を制作しよう<br>(企画と生成)     |                          |        |
| 12 | Canvaで動画編集と制作②        | 15秒CMのオリジナル動画を制作しよう<br>(編集と発表)     |                          |        |